

# Независимое исследование работы IPsec во FreeBSD

David Honig <[honig@sprynet.com](mailto:honig@sprynet.com)>

Издание: 43234

FreeBSD это зарегистрированная торговая марка FreeBSD Foundation.

Motif, OSF/1 и UNIX это зарегистрированные торговые марки, а IT DialTone и The Open Group это торговые марки Open Group в Соединенных Штатах и других странах.

Многие из обозначений, используемые производителями и продавцами для обозначения своих продуктов, заявляются в качестве торговых марок. Когда такие обозначения появляются в этом документе, и Проекту FreeBSD известно о торговой марке, к обозначению добавляется знак «™» или «®».

1999-05-03 .

## Аннотация

Вы только что установили и настроили IPsec, и оно, кажется, заработало. Как это можно проверить? Я опишу метод экспериментальной проверки правильного функционирования IPsec.

## Содержание

1. Постановка задачи .....	2
2. Решение .....	2
3. Эксперимент .....	3
4. Замечание .....	3
5. Определение IPsec .....	4
6. Установка IPsec .....	4
7. src/sys/i386/conf/KERNELNAME .....	4
8. Универсальный Статистический Тест Маурера (размер блока — 8 бит) .....	4

## 1. Постановка задачи

Для начала предположим, что Вы [настроили IPsec](#). Как Вы узнаете, что IPsec [работает](#)? Несомненно, соединения не будет, если Вы неверно его сконфигурировали. И оно, конечно, появится в выводе команды [netstat\(1\)](#), когда Вы всё сделаете верно. Но можно ли как-то подтвердить сам факт функционирования IPsec?

## 2. Решение

Для начала немножко криптографической теории:

1. Шифрованные данные равномерно распределены по области определения, то есть каждый символ имеет максимальную энтропию;
2. «Сырые» и несжатые данные как правило избыточны, то есть их энтропия меньше максимально возможной.

Предположим, что у Вас имеется возможность измерить энтропию входящего и исходящего трафика на сетевом интерфейсе. В этом случае Вы сможете легко отличить зашифрованные данные от открытых, причём даже в том случае, когда часть данных в «режиме шифрования» передаётся в открытом виде, к примеру внешние заголовки IP, которые используются для маршрутизации.

### 2.1. MUST

«Универсальный Статистический Тест для Генераторов Случайных Чисел» Уэли Маурера (Ueli Maurer's Universal Statistical Test for Random Bit Generators), сокращённо [MUST](#) позволяет быстро измерить энтропию последовательного набора данных. Используемый алгоритм похож на алгоритм сжатия. В [приложении](#) приведён исходный код, позволяющий измерять энтропию последовательных кусков данных размером около четверти мегабайта.

### 2.2. Tcpdump

Ещё нам нужен способ сохранения информации, проходящей через интерфейс. Программа [tcpdump\(1\)](#) позволяет сделать это в случае, если Вы [сконфигурировали своё ядро](#) с поддержкой *Пакетного Фильтра Беркли (Berkeley Packet Filter)*.

Команда

```
tcpdump --c 4000 --s 10000 --w dumpfile.bin
```

сохранит 4000 пакетов в файл *dumpfile.bin*. В данном примере объём записываемой информации в каждом пакете не может превышать 10,000 байтов.

### 3. Эксперимент

Повторите следующие шаги эксперимента:

1. Откройте два окна терминала и свяжитесь в одном из них с каким-нибудь компьютером через канал IPsec, а в другом — с обычным, «незащищённым» компьютером.
2. Теперь начните [сохранять пакеты](#).
3. В «шифрованном» окне запустите команду UNIX® [yes\(1\)](#), которая будет выдавать бесконечный поток символов у. Немножко подождите и завершите её. Затем переключитесь в обычное окно (не использующее канал IPsec) и сделайте то же самое.
4. Заключительный этап: запустите [MUST](#), передав ему для обработки только что сохранённые пакеты через командную строку. Вы должны увидеть что-то вроде изображённого чуть ниже. Заметьте, что безопасное соединение имеет 93% (6,7) от ожидаемого значения (7,18), а обычное соединение — всего лишь 29% (2,1).

```
% tcpdump --c 4000 --s 10000 --w ipsecdemo.bin
% uliscan ipsecdemo.bin
```

```
Uliscan 21 Dec 98
L=8 256 258560
Measuring file ipsecdemo.bin
Init done
Expected value for L=8 is 7.1836656
6.9396 -----
6.6177 -----
6.4100 -----
2.1101 -----
2.0838 -----
2.0983 -----
```

### 4. Замечание

Этот эксперимент показывает, что IPsec действительно распределяет передаваемые байты по области определения *равномерно*, как и любое другое шифрование. Однако этот метод *не может* обнаружить множество других изъянов в системе (хотя я таковых не знаю). Для примера можно привести плохие алгоритмы генерации или обмена ключами, нарушение конфиденциальности данных или ключей, использование слабых в криптографическом смысле алгоритмов, взлом ядра и т. д. Изучайте исходный код, узнавайте, что там происходит.

## 5. Определение IPsec

IPsec представляет собой протокол безопасного обмена информацией по Internet. Существует в виде расширения к IPv4; является неотъемлемой частью IPv6. Содержит в себе протокол шифрования и аутентификации на уровне IP (межмашинное «host-to-host» взаимодействие). SSL защищает только лишь конкретный прикладной сокет; SSH защищает вход на машину; PGP защищает определённый файл или письмо. IPsec шифрует всю информацию, передаваемую между двумя машинами.

## 6. Установка IPsec

Большинство современных версий FreeBSD уже имеют поддержку IPsec. Вероятно, Вы должны будете лишь добавить опцию IPsec в конфигурационный файл ядра, и после сборки и инсталляции нового ядра, сконфигурировать соединение IPsec с помощью команды [setkey\(8\)](#).

Более подробно о том, как запустить IPsec во FreeBSD можно прочесть в [Руководстве пользователя](#).

## 7. src/sys/i386/conf/KERNELNAME

Для того, чтобы захватывать сетевой трафик при помощи [tcpdump\(1\)](#), следующие строки должны присутствовать в конфигурационном файле ядра. Не забудьте после модификации запустить [config\(8\)](#), и, как обычно, пересобрать и установить новое ядро.

```
device bpf
```

## 8. Универсальный Статистический Тест Маурера (размер блока — 8 бит)

Оригинал нижеприведённого кода находится по [этому адресу](#).

```
/*
ULISCAN.c  ----blocksize of 8

1 Oct 98
1 Dec 98
21 Dec 98      uliscan.c derived from ueli8.c

This version has -// comments removed for Sun cc

This implements Ueli M Maurer's -"Universal Statistical Test for 8
Random
```

```
Bit Generators" using L=8

Accepts a filename on the command line; writes its results, with ♂
other
info, to stdout.

Handles input file exhaustion gracefully.

Ref: J. Cryptology v 5 no 2, 1992 pp 89-105
also on the web somewhere, which is where I found it.

--David Honig
honig@sprynet.com

Usage:
ULISCAN filename
outputs to stdout
*/

#define L 8
#define V (1<<L)
#define Q (10*V)
#define K (100 *Q)
#define MAXSAMP (Q + K)

#include <stdio.h>
#include <math.h>

int main(argc, argv)
int argc;
char **argv;
{
    FILE *fptr;
    int i,j;
    int b, c;
    int table[V];
    double sum = 0.0;
    int iproduct = 1;
    int run;

    extern double log(/* double x */);

    printf("Uliscan 21 Dec 98 \nL=%d %d %d \n", L, V, MAXSAMP);

    if (argc < 2) {
        printf("Usage: Uliscan filename\n");
        exit(-1);
    } else {
        printf("Measuring file %s\n", argv[1]);
    }

    fptr = fopen(argv[1], "rb");
```

```
if (fptr == NULL) {
    printf("Can't find %s\n", argv[1]);
    exit(-1);
-}

for (i = 0; i < V; i++) {
    table[i] = 0;
-}

for (i = 0; i < Q; i++) {
    b = fgetc(fptr);
    table[b] = i;
-}

printf("Init done\n");

printf("Expected value for L=8 is 7.1836656\n");

run = 1;

while (run) {
    sum = 0.0;
    iproduct = 1;

    if (run)
        for (i = 0; run && i < Q + K; i++) {
            j = i;
            b = fgetc(fptr);

            if (b < 0)
                run = 0;

            if (run) {
                if (table[b] > j)
                    j += K;

                sum += log((double)(j-table[b]));

                table[b] = i;
            }
        }

    if (!run)
        printf("Premature end of file; read %d blocks.\n", i - Q);

    sum = (sum/((double)(i - Q))) -/ log(2.0);
    printf("%4.4f -", sum);

    for (i = 0; i < (int)(sum*8.0 + 0.50); i++)
        printf("-");

    printf("\n");
}
```

```
    /* refill initial table */
    if (0) {
        for (i = 0; i < Q; i++) {
            b = fgetc(fp_ptr);
            if (b < 0) {
                run = 0;
            } else {
                table[b] = i;
            }
        }
    }
}
```

